

Curso

Live Motion Graphics con Notch

08 de mayo al 16 de mayo, 2020

4 sesiones | 16 horas | Viernes de 17 a 21 h y sábado de 10 a 15 h

Precio \$8,720 | Antes del 28 de abril \$6,104

¿De qué trata?

En este curso práctico aprenderás a implementar aplicaciones gráficas en tiempo real con la herramienta Notch para la creación de contenidos gráficos interactivos. Conocerás el flujo de trabajo de la herramienta para simular, renderizar, componer, editar y reproducir gráficas trabajando en el resultado final, sin necesidad de usar código. Aprenderás de la mano de Gilberto Castro, único entrenador certificado y oficial de Notch en México. Al finalizar el curso podrás realizar Motion Graphics, instalaciones interactivas, renderizado en tiempo real para diferentes espectáculos en vivo.

¿Quién imparte?

Gilberto Castro | Director General y cofundador de INTUS Interactive Design, empresa especializada en el desarrollo integral de soluciones interactivas. Es un diseñador audiovisual y experto en el desarrollo de estrategias de comunicación con experiencias interactivas. Ha dirigido, diseñado e implementado soluciones interactivas para una gran variedad de marcas y festivales como Nike, Porsche, VW, Unilever, Mutek, Sonar, etc.

¿A quién va dirigido?

A diseñadores, programadores o user experience interesados en aprender a utilizar las aplicaciones de Notch para la realización de animación en tiempo real. Es necesario conocer los elementos básicos de Notch.

Informes

Centro de diseño, cine y televisión

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [@centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [@centro_U](https://www.instagram.com/centro_U) | Av. Constituyentes 455, Col. América | #MomentosCENTRO

Gerardo Merlín | ☎ 044 55 8045 0402 | gmerlin@centro.edu.mx | **Atl Hernández** | ☎ 044 55 4345 9023 | athernandez@centro.edu.mx

¿Qué aprenderé?

Sesión 1

- Advanced cloners
- Fields
- Interactive: hot zones

Sesión 2

- Fields + particles
- Deformers + particles • Basic Cloners

Sesión 3

- Video processing: feature tracking, face tracking
- Cloners + particles
- NDI, Spout
- Ray tracing: workflow y refinements

Sesión 4

- Procedurals
- Procedurals + particles
- Qué es un media server?
- Notch Blocks

Informes

Centro de diseño, cine y televisión

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [t @centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [i @centro_U](https://www.instagram.com/centro_u) | Av. Constituyentes 455, Col. América | #MomentosCENTRO
Gerardo Merlín | ☎ 044 55 8045 0402 | gmerlin@centro.edu.mx | **Atl Hernández** | ☎ 044 55 4345 9023 | athernandez@centro.edu.mx