

CURSO

Diseño UX: aplicaciones móviles

¿De qué trata?

Cada vez más compañías invierten en productos digitales y la experiencia del usuario con esos productos es lo que marcará la diferencia entre los competidores.

En este curso, los participantes diseñarán aplicaciones móviles con base en estándares de usabilidad y accesibilidad. Crearán, evaluarán e iterarán prototipos en baja y media fidelidad de manera remota con el programa Figma.

Este curso está dirigido a personas que ya tienen conocimientos básicos de UX o service design.

Temario

- Principios de diseño, usabilidad y accesibilidad
- Diseño de aplicaciones móviles
- Estándares de usabilidad y accesibilidad
- Prototipado en baja y media fidelidad
- Prototipos en distintas fidelidades
- Objetivos de evaluación
- Tipos de usuarios
- Evaluación de prototipo e iteración
- Evaluación de prototipos con usuarios de manera remota
- Análisis de su usabilidad
- Iteración de la propuesta de diseño
- Gestión de entregables para implementación
- Insumos de diseño para implementar la solución en desarrollo

¿Quién imparte?

Ignacio Valdés | Principal Manager en el área de Design & UX de BBVA México, el equipo más importante de UX de Latinoamérica. Ha sido consultor en empresas públicas y privadas, definiendo estrategias tecnológicas y promoviendo el diseño para mejorar la experiencia de los clientes. Es diseñador digital interactivo por la UIA, cuenta con estudios en emprendimiento tecnológico y análisis predictivo para empresas.

¿HABLAMOS?

Erika Medina | ☎ 55 4897 2870 | emedinaa@centro.edu.mx