

## **Experiencia extendida: realidad virtual y realidad aumentada**

### **Taller**

#### **¿De qué trata?**

Explorarás la producción de aplicaciones de realidad aumentada y realidad virtual con las herramientas de la plataforma Unity y sus complementos. Desarrollarás proyectos y experiencias AR y VR aplicables a diferentes disciplinas.

\*Es necesario tener conocimientos en Unity

#### **¿Qué aprenderé?**

- . ¿Qué es VR?
- . Video 360
- . VR en Unity 5
- . Oculus & Gear Access
- . Cardboard Access
- . Realidad Aumentada