

Virtual Reality: introducción a Unity Curso

¿De qué trata?

Conocerás las herramientas que conforman la plataforma de Unity y adquirirás las habilidades para crear y desarrollar experiencias de VR y AR. Desarrollarás competencias en el uso de tecnologías interactivas 3D, tanto establecidas como emergentes, y sus diferentes aplicaciones.

¿Qué aprenderé?

- . Introducción a la interfaz de Unity
- . Tipos de GameObjects y Prefabs
- . Animación y terrenos
- . Terrenos e iluminación
- . Controladores de personajes
- . Scripting
- . Complementos y exportar
- . Afinación