

Introducción al diseño de aplicaciones móviles con Sketch y Adobe XD

Curso

¿De qué trata?

Conocerás y practicarás el proceso para generar una aplicación móvil desde su planeación y conceptualización hasta su publicación en tiendas digitales. Abordarás metodologías de UX/UI enfocadas al diseño de aplicaciones móviles, poniendo principal atención sobre procesos visuales y no en programación nativa para Apps.

¿Qué aprenderé?

- . Los tipos de aplicaciones
- . Entendiendo las posibilidades
- . Explorando ideas
- . Definiendo la propuesta (UX)
- . UI
- . Sketch para material design
- . Adobe XD