

## Curso Online

# Diseño UX: aplicaciones móviles

- Del 29 de septiembre al 10 de noviembre
- 7 sesiones virtuales en vivo | Martes de 18:30 a 20:30 h
- Clases por videoconferencia en plataforma digital de aprendizaje
- Precio \$5,250

### ¿De qué trata?

Cada vez más compañías invierten en productos digitales y la experiencia del usuario con esos productos es lo que marcará la diferencia entre los competidores.

En este curso diseñarás aplicaciones móviles con base en estándares de usabilidad y accesibilidad.

Crearás, evaluarás e iterarás prototipos en baja y media fidelidad de manera remota con el programa Figma. Este curso está dirigido a personas que ya tienen conocimientos de UX o service design.

### ¿Quién imparte?

**Ignacio Valdés** | Principal Manager en el área de Design & UX de BBVA México, el equipo más importante de UX de Latinoamérica. Ha sido consultor en empresas públicas y privadas, definiendo estrategias tecnológicas y promoviendo el diseño para mejorar la experiencia de los clientes.

Es diseñador digital interactivo por la UIA, cuenta con estudios en emprendimiento tecnológico y análisis predictivo para empresas.

### ¿A quién va dirigido?

A desarrolladores, editores de contenido, jefes de proyectos, diseñadores o a cualquier interesado en diseñar aplicaciones móviles con base en estándares de usabilidad y accesibilidad, sin importar su formación o profesión.

---

## Informes

**Atl Hernández** | ☎ 044 55 4345 9023 | [athernandez@centro.edu.mx](mailto:athernandez@centro.edu.mx)

Más información en [centro.edu.mx](https://centro.edu.mx) | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [@centro\\_news](https://twitter.com/centro_news) | [@centro\\_U](https://www.youtube.com/channel/UC...)

## ¿Qué aprenderé?

### Principios de diseño, usabilidad y accesibilidad

- Diseño de aplicaciones móviles
- Estándares de usabilidad y accesibilidad

### Prototipado en baja y media fidelidad

- Prototipos en distintas fidelidades
- Objetivos de evaluación
- Tipos de usuarios

### Evaluación de prototipo e iteración

- Evaluación de prototipos con usuarios de manera remota
- Análisis de su usabilidad
- Iteración de la propuesta de diseño

### Gestión de entregables para implementación

- Insumos de diseño para implementar la solución en desarrollo

## ¿Qué necesito?

Computadora con buen acceso a internet para participar en las sesiones.  
Se recomienda utilizar audífonos.

## ¿Cómo se desarrolla el curso?

Los cursos onlive de CENTRO requieren de asistencia virtual durante las sesiones. Deberás estar presente durante las horas requeridas y además tendrás algunas tareas complementarias y/o proyecto final. La ventaja principal de este tipo de enseñanza es que puedes participar en las sesiones, preguntar al profesor, interactuar con tus compañeros. Los grupos son reducidos, hasta 25 personas, para facilitar un trato personal. Las sesiones serán grabadas y podrán estar disponibles durante 72 horas para tu consulta en caso de que no hayas podido asistir a alguna sesión.

## Constancia digital:

Al finalizar el curso recibirás una Constancia Digital si cumples los siguientes requisitos:

- Asistencia al 80% de las sesiones onlive
- Entregar los trabajos requeridos durante el curso

La constancia llegará al correo con el que te registraste al curso y podrá tardar hasta una semana después de terminar el curso.

---

## Informes

**Atl Hernández** | ☎ 044 55 4345 9023 | [athernandez@centro.edu.mx](mailto:athernandez@centro.edu.mx)

Más información en [centro.edu.mx](http://centro.edu.mx) | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [t @centro\\_news](https://twitter.com/centro_news) | [i @centro\\_U](https://www.instagram.com/centro_U)