

Curso Online

Simulación física con Blender

- Del 06 de octubre al 05 de noviembre
- 10 sesiones virtuales en vivo | Martes y jueves de 18 a 21 h
- Clases por videoconferencia en plataforma digital de aprendizaje
- Precio \$11,250

¿De qué trata?

La simulación física digital permite reproducir el movimiento real del agua, el humo, la corriente de un río o el movimiento de una tela, por ejemplo. Es una herramienta para generar gráficos para cine, animación y videojuegos.

En este taller práctico aprenderás las bases para hacer simulaciones físicas sencillas en el programa Blender 3D utilizando render 3D y programación. Al finalizar el curso harás un proyecto final integrando todos los elementos técnicos y conceptuales de la simulación física.

Nota: el programa Blender es libre.

¿Quién imparte?

Diego Trujillo Pisanty | Artista y diseñador, trabaja con la materialidad de la información. Es Maestro en Artes por el Royal College of Art. Su trabajo fue premiado con una mención honorífica en Arte Híbrido en el festival Ars Electronica 2015 y ha sido receptor de la beca Jóvenes Creadores otorgada por el FONCA en dos ocasiones. Su trabajo ha aparecido en revistas y blogs como Dezeen, We Make Money Not Art, Vice, entre otros. Actualmente es profesor de la licenciatura en Medios Digitales y Tecnología de CENTRO.

¿A quién va dirigido?

Diseñadores, programadores, o cualquier persona interesada en aprender a hacer simulaciones físicas en 3D. Es necesario conocer las bases del modelado 3D en cualquier software

¿Qué necesito?

Computadora con buen acceso a internet para participar en las sesiones.
Se recomienda utilizar audífonos. Es necesario tener descargado e instalado Blender 3D

Informes

Atl Hernández | ☎ 55 4345 9023 | athernandez@centro.edu.mx

Gerardo Merlín | ☎ 55 8045 0402 | gmerlin@centro.edu.mx

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [@centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [@centro_U](https://www.youtube.com/channel/UC...)

¿Qué aprenderé?

- Introducción a la simulación: Replicar y reemplazar la realidad
- Simulación cotidiana: Las réplicas digitales que dirigen nuestra vida
- Fundamentos técnicos de la simulación 3D: Introducción a Blender 3D
- Simulación de materiales y su interacción con la luz
- Simulando física: Cuerpos rígidos y cuerpos blandos
- Simulando física: Sistemas de partículas y fluidos
- Programando simulaciones: Autómatas celulares
- Programando simulaciones: Modelos basados en agentes
- Diseñando en la era del facsímil: Proyecto personal sencillo que diseñe dentro del marco y las implicaciones de vivir en una realidad simulada

¿Cómo se desarrolla el curso?

Los cursos onlive de CENTRO requieren de asistencia virtual durante las sesiones. Deberás estar presente durante las horas requeridas y además tendrás algunas tareas complementarias y/o proyecto final. La ventaja principal de este tipo de enseñanza es que puedes participar en las sesiones, preguntar al profesor, interactuar con tus compañeros. Los grupos son reducidos, hasta 25 personas, para facilitar un trato personal. Las sesiones serán grabadas y podrán estar disponibles durante 72 horas para tu consulta en caso de que no hayas podido asistir a alguna sesión.

Constancia digital:

Al finalizar el curso recibirás una Constancia Digital si cumples los siguientes requisitos:

- Asistencia al 80% de las sesiones onlive
- Entregar los trabajos requeridos durante el curso

La constancia llegará al correo con el que te registraste al curso y podrá tardar hasta una semana.

Informes

Atl Hernández | ☎ 55 4345 9023 | athernandez@centro.edu.mx

Gerardo Merlín | ☎ 55 8045 0402 | gmerlin@centro.edu.mx

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [@centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [@centro_U](https://www.youtube.com/channel/UC...)