

Curso Online

Introducción al modelado 3D para diseño de muebles

- Del 15 de octubre al 12 de noviembre, 2020
- 9 sesiones virtuales en vivo | Martes y jueves de 18 a 20 h
- Clases por videoconferencia en plataforma digital de aprendizaje
- Precio \$6,750

¿De qué trata?

Conoce cómo diseñar muebles y productos en 3D desde cero por medio del software Rhinoceros. Aprende las bases del proceso de diseño desde el dibujo a mano hasta la representación del mueble con modelado 3D y la generación de planos detallados de producción de la pieza. Durante cada sesión se realizan ejercicios prácticos que se irán revisando a lo largo del curso para que al final seas capaz de crear un mueble con modelado digital.

¿Quién imparte?

Eduardo Duarte | Fundador de Ribba, empresa de diseño dedicada a la fabricación y venta de mobiliario. En 2006 participó como diseñador de proyectos en el Centro de Innovación y Competitividad (CINCO), colaborando con Nestlé, Grupo Bimbo y 3M. Eduardo es diseñador industrial con maestría en Estudios de Diseño en CENTRO, donde actualmente da clases en la licenciatura de Diseño Industrial.

¿A quién va dirigido?

A diseñadores, arquitectos o personas interesadas en aprender diseño de mobiliario en 3D con Rhino. No es necesario contar con ningún conocimiento previo.

Informes

Atl Hernández | ☎ 55 4345 9023 | athernandez@centro.edu.mx

Gerardo Merlín | ☎ 55 8045 0402 | gmerlin@centro.edu.mx

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [@centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [@centro_U](https://www.youtube.com/channel/UC...)

¿Qué aprenderé?

Sesiones 1: Conociéndonos

- Presentación del curso: ¿por qué estás aquí?
- Breve panorama de los softwares para modelado 3D
- ¿Por qué Rhinoceros?

Sesión 2: El diseño no se habla, se dibuja

- ¿Quién dijo que no puedes dibujar?
- Principios del dibujo técnico a mano
- Del 2D al 3D y de vuelta

Sesión 3: Vectores y curvas básicas

- Recorrido por Rhino, entrando en confianza
- Los puntos forman líneas (curvas y rectas)
- Modificadores de curvas
- Ejercicios

Sesión 4: De las curvas a las superficies

- Las curvas forman superficies
- Modificadores de superficies
- Ejercicios

Sesión 5: Las superficies forman volúmenes

- Volúmenes básicos
- Modificadores de volúmenes
- Ejercicios

Sesión 6: Herramientas útiles

- Herramientas de apoyo para dibujar mejor
- Trabajando por capas
- Ejercicios

Sesión 7: Dibujo técnico digital

- Generación de vistas 2D
- Acotación y generación de planos
- Ejercicios

Sesión 8: Diseñando un mueble desde cero

- Modelado de 1 mueble desde cero
- Importar y exportar
- Planos de venta, producción y arquitectónicos
- Ejercicios

Sesión 9: Presentación

¿Cómo se desarrolla el curso?

Los cursos onlive de CENTRO requieren de asistencia virtual durante las sesiones. Deberás estar presente durante las horas requeridas y además tendrás algunas tareas complementarias y/o proyecto final. La ventaja principal de este tipo de enseñanza es que puedes participar en las sesiones, preguntar al profesor, interactuar con tus compañeros. Los grupos son reducidos, hasta 25 personas, para facilitar un trato personal. Las sesiones serán grabadas y podrán estar disponibles durante 72 horas para tu consulta en caso de que no hayas podido asistir a alguna sesión.

Constancia digital:

Al finalizar el curso recibirás una Constancia Digital si cumples los siguientes requisitos:

- Asistencia al 80% de las sesiones onlive
- Entregar los trabajos requeridos durante el curso

La constancia llegará al correo con el que te registraste al curso y podrá tardar hasta una semana.

Informes

Atl Hernández | ☎ 55 4345 9023 | athernandez@centro.edu.mx

Gerardo Merlín | ☎ 55 8045 0402 | gmerlin@centro.edu.mx

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [@centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [@centro_U](https://www.youtube.com/channel/UC...)