

# MOCAP: MOTION CAPTURE PARA ANIMACIÓN DIGITAL 3D CURSO PRESENCIAL

Del 28 de enero al 11  
de marzo, 2023

30 horas, 6 sesiones

Sábados de 09 a 14 h

Precio **\$12,600** | Consulta beneficios

Clases presenciales en campus

**Certificado digital con valor curricular**

Las inscripciones se cierran 72 horas  
antes del inicio del programa

**Nivel intermedio**

---

Informes: Marcial García  
magarciap@centro.edu.mx

[Hablemos por Whatsapp](#)

**REGISTRARME**

# MOCAP: MOTION CAPTURE PARA ANIMACIÓN DIGITAL 3D CURSO PRESENCIAL

Informes: Marcial García  
magarciap@centro.edu.mx

[Hablemos por Whatsapp](#)

## ¿DE QUÉ SE TRATA?

Los proyectos más importantes de los estudios de animación se están realizando actualmente con la tecnología de *Motion Capture*. Consiste en grabar en un estudio con múltiples cámaras el movimiento de actores en tiempo real para después procesar las imágenes y pasarlas a modelos digitales. Películas como

*El señor de los anillos* o *Avatar* utilizan esta técnica para la creación de personajes. CENTRO cuenta con el laboratorio de MOCAP más importante de México, equipado con 24 cámaras OptiTrack. Durante el curso aprenderás la metodología y podrás aplicarla trabajando en sesiones prácticas en el laboratorio.

## ¿QUIÉN IMPARTE?

### Eduardo H. Obieta

Director y fundador de LAAd - Laboratorio de Arte, Arquitectura y Diseño. Beneficiario del FONCA (2016), con el proyecto abismo. Ha realizado diseño, intervención y remodelación arquitectónica; diseño y producción de objeto y mobiliario en

diferentes materiales. Ha participado en diversos eventos de arte sonoro, visual y código en Roma, España y México; así como exposiciones en Hungría, Polonia y México. Es profesor en la licenciatura en Medios Digitales y Tecnología.

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Diseñadores gráficos, animadores, cineastas, guionistas, medios y tecnología. Es necesario tener conocimiento en el uso

de herramientas de animación 3D, como maya, blender, 3ds max o Cinema 4D.

## TEMARIO

### Sesión 1

- Presentación alrededor de las técnicas de captura de movimiento y su historia
- Descripción del laboratorio de captura de movimiento, equipo, cámaras, marcadores, trajes y hardware
- Calibración del software Motive y la configuración de marcadores para 2 actores y 4 cuerpos rígidos
- División del grupo en los puestos generales de un set de grabación: directores, actores, técnicos y asistentes

### Sesión 2

- Desarrollo un guion
- Capturas corporales necesarias para sus proyectos, de acuerdo a los papeles elegidos
- Cada uno hará las tareas necesarias de acuerdo a los roles dentro del taller de captura de movimiento

### Sesión 3

- Realización de las capturas corporales pendientes con los actores
- Limpieza de las escenas
- Muestra de proyectos de captura facial
- Creación para captura de movimiento facial para los proyectos

REGISTRARME

# MOCAP: MOTION CAPTURE PARA ANIMACIÓN DIGITAL 3D CURSO PRESENCIAL

Informes: Marcial García  
magarciap@centro.edu.mx

[Hablemos por Whatsapp](#)

## Sesión 4

- Desarrollo de los perfiles de los actores en la plataforma Avatary.cc
- Creación de personajes con herramientas como Makehuman
- Sistema de huesos con la herramienta en línea Mixamo
- Requerimientos para huesos corporales

## Sesión 5

- Se inicia el proceso de retargeting, que consiste en traducir las animaciones corporales y faciales a los diferentes modelos 3D
- Uso de la paquetería de Sidefx, Houdini para el retargeting

## Sesión 6

- Edición de las capturas realizadas en clase, creando estructuras de render a nivel borrador de los diversos proyectos
- Creación de render a nivel borrador en la paquetería de Sidefx, Houdini

## ¿QUÉ NECESITO?

Es necesario tener conocimiento en el uso de herramientas de animación 3D, como maya, blender, 3ds max o Cinema 4D.

## CONSTANCIA DIGITAL

Al finalizar el programa recibirás una Constancia Digital si cumples los siguientes requisitos:

- Asistencia al 80% de las sesiones.
- Entregar los trabajos requeridos durante el curso.

La constancia llegará al correo con el que te registraste al programa y podrá tardar hasta una semana después de terminar el curso.

Esta constancia podrás compartirla en tus redes sociales para enriquecer tu CV.

REGISTRARME