

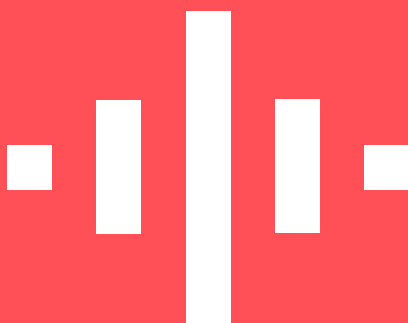
Medio ambiente



Vivienda



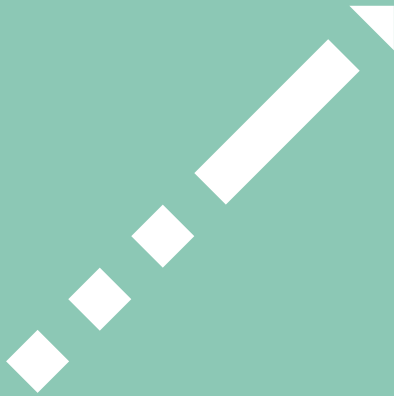
Movilidad



Ruido



Futurible



Utópico



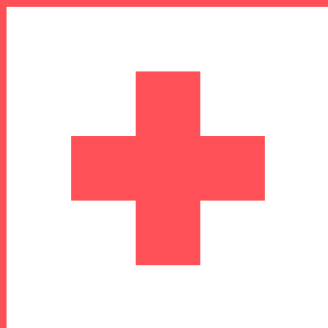
Distópico



Tendencial



Educación



Salud



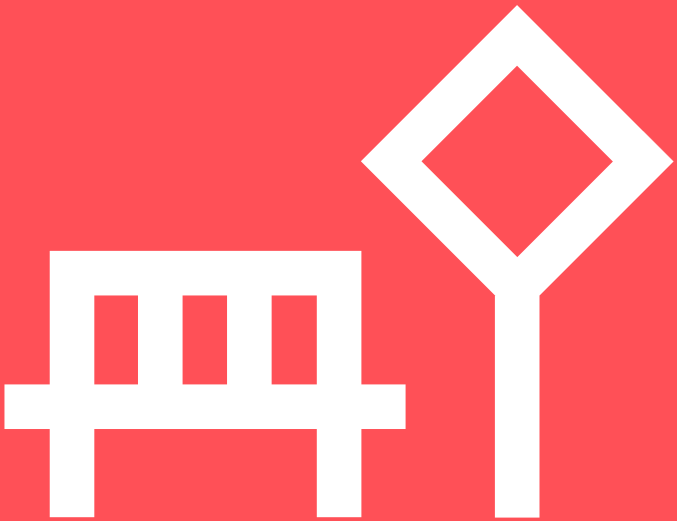
Seguridad



Señal débil



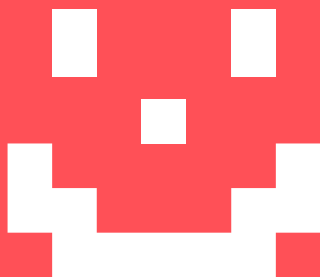
Señal fuerte



Espacios públicos



Envejecimiento



Comodín

centro.

Centro de Investigación
en Economía Creativa

Instrucciones

- 1 Realizar equipos
- 2 El objetivo es diseñar escenarios futuros a través de la elección de los retos del milenio o temas de impacto social
- 3 Ubicar un margen de tiempo de aquí a veinte años o más.
- 4 Investigar y discutir con sus equipos en un tiempo determinado ¿qué va a pasar? y ¿dónde va a pasar? (geolocalización).
- 5 Elaborar un escenario por cada arco del futuro, éste puede representarse de diversas maneras como:
 - Boceto
 - Puesta en escena
 - Souvenir del futuro 1:1
 - Portada
- 6 Compartir resultados